

RAFAËL TETART

tetart.rafael2005@gmail.com · +33 6 64 07 79 87
Github: R-Rakky · LinkedIn : Rafaël Tetart

À la recherche d'un stage de 6 mois en tant que Développeur C/C++

FORMATION

- Développeur** — *École 42 Lyon — Charbonnières-les-Bains* 2023 – présent
- Admission à l'École 42 Lyon après s'être placé parmi les premiers lors de l'examen d'entrée.
 - Complétion du cursus de l'École 42, et réalisation de projets de spécialisation.
- Baccalauréat Technologique filière STI2D** — *Lycée Saint-Denis — Anonnay* 2020 - 2023
- Obtention du baccalauréat, mention très bien.
 - Prise en charge de multiples projets de groupe dans les domaines de l'informatique et de l'électronique.

EXPÉRIENCES

- Responsable développement pour une association** — *Sainte Foy les Lyon — Rhône-Alpes* 2021 - 2023
- Mise en place d'infrastructures informatiques pour l'association permettant la connexion simultanée de plusieurs centaines d'utilisateurs à distance.
 - Remise à niveau des systèmes informatiques de l'association.
 - Gestion de projet et d'une petite équipe pour les services informatiques de l'association.

PROJETS

- scop | C/C++** — *Autonomie* Juin 2026
- Réalisation d'un visualiseur utilisant l'API Vulkan pour le rendu d'objets 3D.
 - Introduction à la pipeline GPU et à la programmation graphique.
 - Implémentation de shaders, textures et gestion des transformations géométriques.
- libasm | Assembleur x86-64** — *Rigueur* Mai 2026
- Implémentation de fonctions de la librairie standard C en assembleur x86-64.
 - Manipulation des registres, de la stack, des appels système conformément aux conventions d'appel.
 - Gestion des erreurs et des cas limites par des tests unitaires vérifiant le comportement des fonctions.
- libftpp | C++** — *Esprit analytique* Avril 2026
- Réalisation d'une librairie C++ moderne implémentant des outils complexes.
 - Intégration de design patterns connus (Singleton, Observer, Object Pool).
 - Introduction de concepts d'algèbre linéaire pour la manipulation de matrices et de vecteurs.
 - Utilisation de calcul stochastique pour la réalisation de différents algorithmes de bruit.
 - Mise en place d'outils pour le networking et le multithreading.
- Transcendance | Typescript, Fastify, WebSocket** — *Travail en équipe* Novembre 2025
- Réalisation en équipe d'un jeu multijoueur en ligne au travers d'un projet web Fullstack.
 - Travail en équipe et gestion de version avec Git.
 - Développement d'un site web robuste et maintenable.
 - Sécurisation des accès grâce aux tokens JWT et protection contre les failles de sécurité.
- Minishell | C** — *Responsabilité* Juillet 2024
- Réalisation d'un shell Unix minimaliste en C, capable d'exécuter des commandes avec gestion des redirections et des pipes.
 - Gestion des processus enfants et des signaux Unix
 - Implémentation des redirections d'entrée et de sortie ainsi que des pipes.
 - Analyse syntaxique des commandes et gestion des erreurs conformément à la norme POSIX.

COMPÉTENCES

Langages C, C++, Bash, Typescript, Python, Java, Rust, Assembly
Outils Git, Docker, Makefile, Linux, Valgrind, GDB, Trello
Langues Français (langue maternelle), Anglais (courant)